

מדידת מרחק ע"י חיישן אולטרה-סוני

ציוד נדרש:

- ערכת פיתוח •
- HC-SR04 חיישן
 - 4 חוטי חיבור.
- אופציה: LCD וחוטי חיבור שלו.

רקע עיוני

• עיקרון הפעולה של החיישן ועופן העבודה אתו

נחזור בקצרה על עקרון הפעולה. גל המשודר בתווך כלשהו, מתפשט במרחב ופוגע בעצם , מוחזר בחזרה אל המקור המשודר.

מהירות של גל קול תלויה בתווך בו עובר הקול, בטמפרטורה ובלחץ. בגובה פני הים , בטמפרטורה של 24 מעלות צלסיוס, מהירות הקול היא 1232 ק"מ/שעה שהם כ 344 מטר לשנייה.

חישוב המרחק מבוצע על ידי חישוב בעזרת הנוסחה : S = V*t הזמן מרגע ששודר אות אולטרה סוני ועד לרגע שמקבלים הד חוזר. נכפיל זמן זה במהירות הקול ואז נדע את המרחק הלוך וחזור. נחלק ב 2 ונמצא את הטווח.

ניתן לבצע את החישוב בדרך פשוטה יותר. אם מרחק העצם מחיישן המרחק הוא 1 מטר, אז גל הקול מבצע דרך של 2 מטר (הלוך וחזור) ולכן הזמן עבור מרחק של 1 מטר יהיה הדרך שגל הקול מבצע חלקי מהירות הקול, כלומר

t = s / v ____ t = 2 / 344 = 0.00581 = 5.81Msec

כלומר כ 5.8 מילי שניות לטווח של 1 מטר (2 מטר הלוך וחזור). או 58 מיקרו שניות ל 1 ס"מ.

עבור מרחק של 1 ס"מ נקבל 58 מיקרו שנייה. כלומר אם ניקח מונה שתדר פולסי השעון שיגיעו לספירה הם 1MHz אז עבור כל ס"מ של מרחק המונה יספור 58 פולסי שעון. נוכל לומר שניתן לאבחן מרחק של 1/58 של ס"מ.

לחיישן יש הדק דרבון (התנעה - Trig.). זמן דופק הדרבון לפי הוראת היצרן צריך להיות מינימום 10 מיקרו שנייה. מרגע סיום הדרבון החיישן ישדר 8 מחזורים של אות אולטרה סוני , בתדר של כ 40 קילו הרץ- מעבר לתחום שמע של אדם .



הדק נוסף הוא דופק הד חוזר : רוחב הדופק הוא ביחס ליניארי למרחק העצם מהחיישן והוא שווה ל 5.8 msec עבור 1 מטר.

ניתן להשתמש בנוסחה:

2 / מהירות הקול * הזמן של המצב הגבוה בהדק ECHO = טווח

בחישובים ניקח את מהירות הקול לפי 340M/S

https://docs.google.com/document/d/1Y-yZnNhMYy7rwhAgyL_pfa39RsBx2qR4vP8saG73rE/edit

- אופן חישוב המרחק ע"י החיישן
 - שימושים נפוצים של החיישן
 - דרכי מדידת מרחק נוספות •
- חישוב המהירות ע"פ שינוי מיקום

מהלך הניסוי

- . הניסוי זה נעשה שימוש במד מרחק אולטרה-סוני מדגם HC-SR04. הרכיב איננו ממוקם על הכרטיס יחד עם הבקר ויש לחברו חיצונית.
- למגוון רחב של הדקים פנויים Echo ניתן לחבר את הדקים פנויים בכרטיס הבקר. רשימת אנו בחרנו לחבר את החיישן לפי הפרוט שבטבלה הבאה:

שם הפין בחיישן	מתחבר ל		
Vcc	5V		
Trig	GPIO_PIN_C_14		
Echo	GPIO_PIN_E_6		
Gnd	GND		



- בכדי להפעיל את החיישן עלינו להכיר התכן זה לסביבת פיתוח ע"י הכללת הקבצים שלו
 בתוך הפרויקט. ניתן לעשות זאת באופן הבא:
- Solution Explorer נלחץ עם המקש הימני של העכבר על References שבחלונית ה שבצדו הימני של חלון ה Visual Studio כמתואר באיור:



- Add References... בתפריט שתפתח נבחר את האפשרות העליונה ...b
- c בחלון שיפתח נבחר את בלשונית Browse ובה נגיע לתיקיית הספריות (בדרך כלל זאת תיקיה בשם Libs בתיקיית Visual Studio של Visual Studio). נסמן את הקובץ של חיישן אולטרה-סוני ונלחץ על הכפתור OK שבתחתית החלונית.

×	Add Re	eference			?	х
.NET Projects Recent	Browse					
Look in: 🚺 Debug		🔽 🎯 🤌 📂 🛄 ד				
Name 🔺		▼ Date modified	•	Туре		
🌗 be		19/08/2014 23:24		File folder		-
📔 le		19/08/2014 23:25		File folder		
Additional_Ports_Lib.o	111	20/05/2014 21:06		Applicatio	n exte	ns.
HC_SR04_Ultrasonic_S	ensor_Lib.dll	20/05/2014 22:41		Applicatio	n exte	ns.
Keypad_Lib.dll		20/05/2014 21:48		Applicatio	n exte	ns.
Scelerome Scelerome	ter_Lib.dll	20/05/2014 22:29		Applicatio	n exte	ns.
Parallel_LCD_Lib.dll		20/05/2014 21:11		Applicatio	n exte	ns.
E STM32F4 BRK 2012 Ap	plication	19/08/2014 22:20		Applicatio	n	
•					[•
File name: HC_SR04_U	trasonic_Sensor_Lib					- I
Files of type: Component F	iles (*.exe *.dll)				[J
			ок		Cance	el



4. בחלונית Solution Explorer נוכל לראות שההרחבה התווספה בהצלחה:

הערה: רשימת ה references יכולה להיות שונה בפרויקט שלכם, אך חשוב לוודא שההרחבה המודגשת נוספה לרשימה.



5. נוסיף את ההרחבה גם ל using בתוך הקוד שבקובץ Program.cs של הפרויקט:

```
using System;
using Microsoft.SPOT;
using Microsoft.SPOT.Hardware;
using STM32;
using System.Threading;
using System.Text;
using HC_SR04_Ultrasonic_Sensor_Lib;
```

6. נגדיר את החיישן בתוך הפונקציה הראשית ()Main. במקום הראשון בקונסטרקטור יש לציין את מקום החיבור של הדק ה Trigger של החיישן, ובמקום השני את החיבור של Echo. נעזר בטבלה שערכנו בראש הפרק ונכתוב:

7. כעת ניתן לפנות לחיישן ולתת לו את הפקודה לבצע מדידת מרחק. נבצע זאת בלולאה אינסופית:

```
while(true)
    {
        Debug.Print( sensor.Ping().ToString() );
        Thread.Sleep(1000);
    }
```

כאן אנו מבצעים את המדידות בלולאה אינסופית כל שניה ומציגים את התוצאה בחלונית Output בתוך ה Visual Studio. ניתן לשלב LCD בפרויקט ולהציג את המדידות על גביו.



8. בסה"כ קיבלנו את התוכנית הבאה:

בס"ד

```
using System;
using Microsoft.SPOT;
using Microsoft.SPOT.Hardware;
using STM32;
using System.Threading;
using System.Text;
using HC_SR04_Ultrasonic_Sensor_Lib;
namespace Task1
{
    public class Program
    {
        public static void Main()
        {
            HC_SR04_Sensor sensor = new HC_SR04_Sensor(Pins.GPI0_PIN_C_14,
                                                        Pins.GPIO_PIN_E_6);
            while(true)
            {
                Debug.Print(sensor.Ping().ToString());
                Thread.Sleep(1000);
            }
        }
    }
}
```

- 9. נצרוב אותה לבקר ע"י לחיצה עם העכבר על בלחצן Start שבסרגל הפקודות.
- 10. לאחר הצריבה של התוכנית, נזיז את החיישן לכיוונים שונים וניראה את התוצאות מופיעות בחלון ה Output של Visual Studio.
 - 11. בהצלחה!

דפי יצרן של החיישן:

https://docs.google.com/document/d/1Y-yZnNhMYy7rwhAgyL_pfa39RsB-x2qR4vP8saG73rE/edit